Documento de visão

1. Introdução

Este documento tem como propósito arquivar o desenvolvimento do aplicativo fornecido à organização de natal de Serapião Ribeiro e explicar suas funcionalidades bem como seu propósito. Este projeto está sendo desenvolvido pelos integrantes: Pablo Rodrigues, Luiz Felipe, Vinicius Baltazar, André Luis, Rodrigo Boaventura, Nycollas Martins e Paulo Gustavo. O projeto é um novo software, que pretende sem fins lucrativos, uma vez que está direcionado à caridade.

2. Declaração do problema

|  |  |
| --- | --- |
| **O problema de** | Designar padrinhos paras as crianças do programa de cartinhas |
| **afeta** | Os voluntários da caridade e as crianças inscritas |
| **cujo impacto é** | Facilita e encoraja doações para a organização |
| **uma solução de sucesso deveria** | Tornar intuitivo o processo de designação de padrinhos, tornando o processo de doação mais semples. |

3. Contexto de negócio

Por enquanto são apenas 7 pessoas trabalhando neste projeto mas a equipe tende a crescer com com a quantidade de pessaos interessadas.

*Quanto tempo dura um ciclo de tarefas? Quantidade de tempo gasto em cada atividade? Isso está mudando?*

Sem restrições de recursos, ambientes ou licenças, apenas restrição de idade. Só poderá criar uma conta e fazer doações aqueles que tiverem 18 anos ou mais.

Por enquanto há apenas o aplicativo do projeto mas não haverá necessidade de um site por enquanto. O app estará disponível na apple store e no google play.

4. Declaração da visão do software

|  |  |
| --- | --- |
| **Para** | Organização de natal de Serapião Ribeiro |
| **Que** | Precisa de uma forma rápida e fácil de separar as crianças para os respectivos padrinhos |
| **O** | *[nome do produto]* |
| **É um** | Aplicativo grátis para download |
| **Que** | Permite o usuário escolher uma cartinha de uma criança para dar a ela o presente escolhido ou dinheiro para tal presente. |
| **Diferente de** | Acho bom tirar esse aqui e o de baixo tbm |
| **Nosso produto** | *[principais diferenciais]* |

5. Visão geral do produto

5.1 Necessidades e funcionalidades

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Necessidade** | **Funcionalidade** | **Prioridade** | **Responsável** |
| Habilitação do usuário | Cadastrar usuário  Realizar login  Excluir conta do usuário | Alta |  |
| Transação monetário | Depositar dinheiro | Alta |  |
| Escolher cartinha | Selecionar uma ou mais crianças para presentear | Alta |  |
| Informar carta escolhida | Enviar ao servidor para marca a carta escolhida para evitar que dois padrinhos escolham a mesma carta | Média |  |

5.2 Características tecnológicas da solução

Após o cadastro, o padrinho poderá visualizar as crianças que estão participando e suas cartas com os pedidos de presentes. Então o padrinho poderá escolher entre duas opções: doar apenas dinheiro ou comprar um brinquedo para uma criança específica. Caso escolha doar apenas dinheiro ele será levado a uma tela com um QR code para fazer a transferência através do pix, ou, se preferir, poderá colocar as informações do cartão para efetuar o pagamento. Caso escolha comprar o presente, será disponibilizado a localização de onde poderá ser entregue o presente, porém também será aceito presentes entregues por correio, entretanto, em ambos os casos, o recibo da compra deve estar junto ao presente. Depois que a cartinha for escolhida, essa mesma cartinha será marcada no servidor como “selecionada” e uma vez que a doação chegar ela será marcada como “paga”.